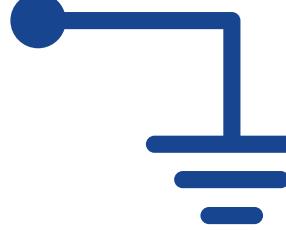


**UNITI PER
FARE DEL
BENE**



COSTRUZIONE DELLA PACE
E PREVENZIONE DEI CONFLITTI

TALK

A horizontal blue line with two small black dots at each end, positioned to the right of the letter "K".

*Un gioco di dibattito
dove non esistono
opinioni stupide*



Un progetto promosso dal Rotary Club Alessandro Volta Passport D2050



TALK è un gioco che si pone quattro obiettivi

- 1.** sviluppare menti critiche, capaci di esaminare il mondo con consapevolezza
- 2.** argomentare con rispetto, promuovendo un dialogo che stimoli la crescita personale e collettiva
- 3.** affrontare e comprendere i temi d'attualità, vivendo nel presente con una visione informata e proattiva
- 4.** monitorare e analizzare l'evoluzione della cultura e del sentire comune tra le giovani generazioni



TALK non è un progetto,
ma un **modello di progetto**
che può essere **replicato ovunque.**

Ti basta coinvolgere:



*Una o più classi
dell'ultimo anno
di scuola secondaria
di secondo grado*



*Due esperti
che sostengono
due tesi opposte*



Le **cinque tematiche** proposte



Transizione
ecologica



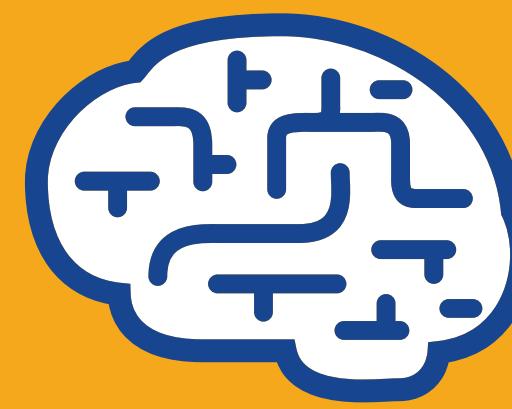
Integrazione
europea



Liberalizzazione
droghe leggere



Diversity
e inclusion



Intelligenza
artificiale



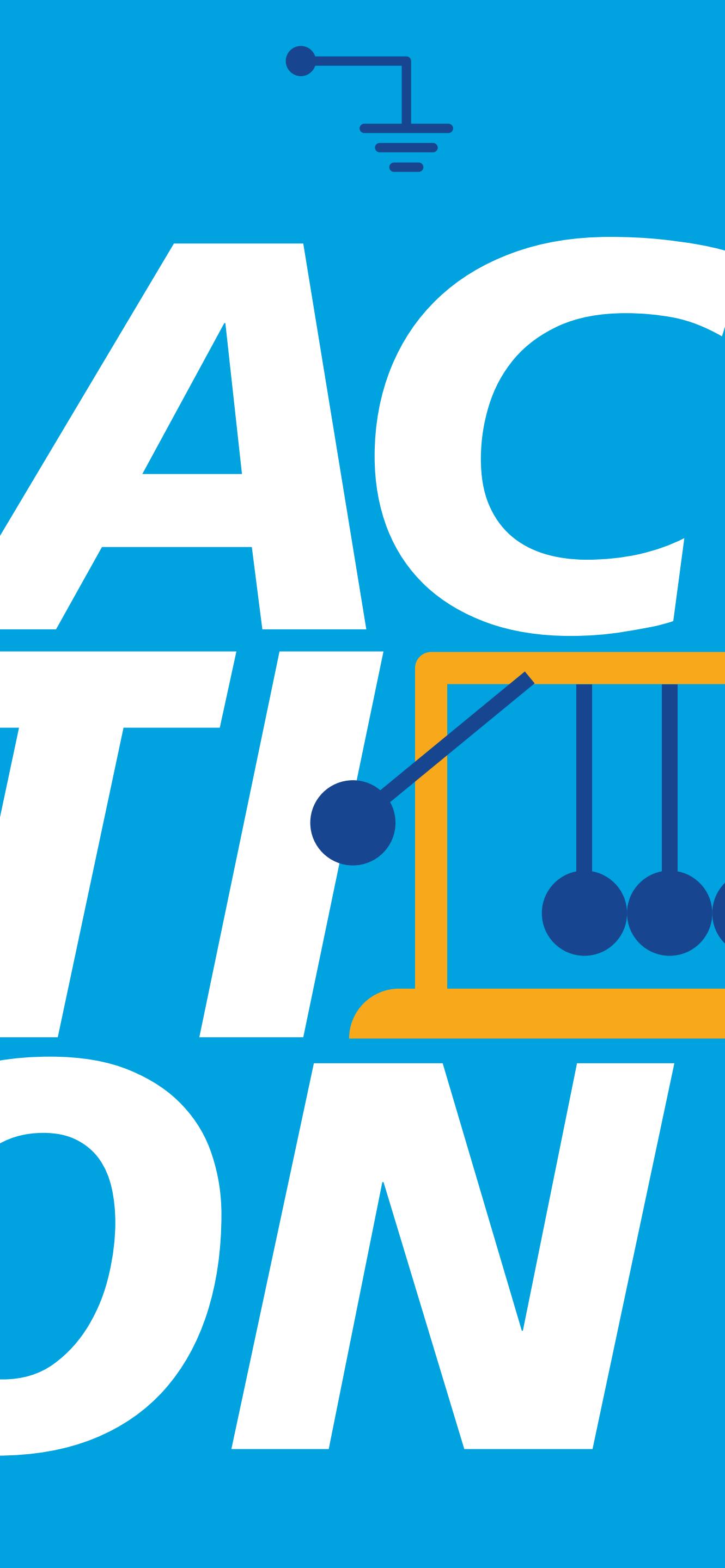
FASE PRELIMINARE

1. Trova una **scuola della tua comunità** interessata a partecipare
2. Scegli **una delle tematiche proposte** e coinvolgi **due esperti** che possano sostenere **due tesi opposte**
3. Se non trovi i due esperti, organizzati con la scuola per creare delle **squadre di dibattito**
4. Individua una **data** con la scuola e con gli esperti



THE DAY

-  **10'** Prima di iniziare il dibattito, tutti i ragazzi devono votare dichiarando se sono pro o contro la tesi scelta
-  **10'** Gli esperti o le squadre di dibattito presentano i loro punti di vista argomentandoli
-  **5'** Successivamente i due esperti si confrontano
-  **15'** Il pubblico interviene con delle domande e aggiunge elementi alla discussione
-  **5'** Gli esperti possono presentare ulteriori studi a sostegno delle proprie tesi
-  **10'** Il pubblico interviene con delle domande e aggiunge elementi alla discussione
-  **5'** Votazione finale per vedere se e come è cambiata la maggioranza



COME FAR VOTARE

Si può far votare la platea
condividendo il link di un sondaggio
realizzato sul sito **Strawpoll.com**

Iscrivendosi, si accede al proprio account
e si può creare un poll con due opzioni.

ESEMPIO



Sei favorevole all'introduzione
della schwa (ə) nel linguaggio
scritto comune?

SI

NO



Sei d'accordo a liberalizzare
le droghe leggere consentendone
la vendita nelle farmacie?

SI

NO



COMPORTAMENTI VIETATI

È assolutamente vietato, pena l'esclusione



Sovrapporsi



Alzare il tono
della voce



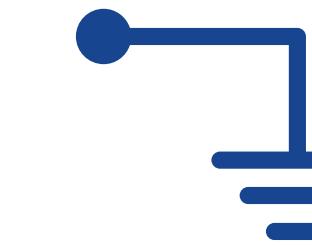
Deridere
le tesi avversarie



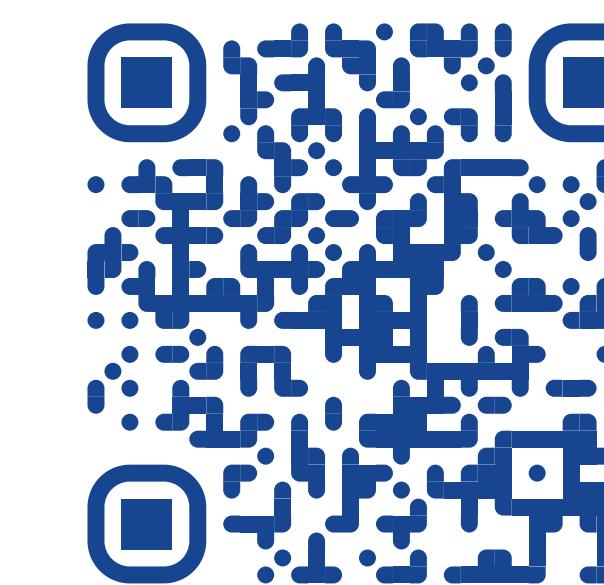
Usare linguaggio
violento e
inappropriato



Non argomentare



Terminata l'attività,
scannerizza questo **qr code**
e **inviaci i risultati**,
così aggiorneremo
le nostre statistiche



JOIN
LA SVOLTA

